



Beispiel: Die Sil-ben Insel

Migos Lernspiele in der Schatz-Spieltruhe umfassen die wichtigsten Rechtschreibbereiche für die 1. – 8. Schulstufe.

Die Lernspiele sind abgestimmt auf das innovative Rechtschreib-Lernspiel-Programm **Migo, der Pirat**. Sie können als Ergänzung zum Buch gespielt werden, aber auch **eigenständig**, da es auf jeder **Schatzinsel** eine **Schatztruhenkarte** mit **Rechtschreibregeln** und **Merksätzen** gibt.

Die **Schatzinseln** helfen uns, damit wir sicher durch das **Fehlermeer** kommen. Jeder Rechtschreibbereich wird durch eine **eigene Schatzinsel** dargestellt, auf der **umfangreiches Spielmaterial** und **kurzweilige Lernspiele** warten.

Was ich aber vor allem wissen will:

Wer landet als Erster auf der Ziellinie, wer erreicht zuerst die Schatzkiste und wer bekommt auf der Schatzinsel die meisten Schatzmünzen? Und wer kann wie ein Frosch hüpfen, seinen Namen rückwärts sagen, auf einem Bein stehen oder schnell um den Tisch laufen? Mit diesen und anderen Manövern können nämlich auch zusätzliche Schatzmünzen gewonnen werden!



Migo, der Pirat

Er bringt dich durch das Fehlermeer und du machst keine Fehler mehr!

Migos Lernspiele in der Schatzspieltruhe

ausdrucken – ausschneiden – spielen

für 2 – 5 Spieler, für die 1. – 8. Schulstufe

Download unter www.MigoderPirat.at

Artikel-Nr.	Insel-Nr.	Schatzinsel-Name	Rechtschreibbereich	Preis *
SW10007	1	ABC Insel	Buchstaben, Laute, Wortfindung	€ 7,50
SW10008	2	Sil-ben Insel	Silbentrennung, silbentrennendes h	€ 7,50
SW10009	3	Ha-wei Insel	Harte und weiche Mitlaute: d-t, b-p, g-k	€ 7,50
SW10010	4	Au-a-äu-ä Insel	Ableitungen: Wörter mit äü, ä	€ 7,50
SW10011	5	Ef-vau Insel	Wörter mit f, v, V/ver und F/fer	€ 7,50
SW10012	6	Ku-la Insel	Kurze und lange Selbstlaute: Doppelmitlaute, ck, tz	€ 7,50
SW10013	7	S-ß Insel	Wörter mit s, ß, ss	€ 7,50
SW10014	8	La-i Insel	Wörter mit langem i: i, ie, ieh, ih	€ 7,50
SW10015	9	Stu-ha Insel	Wörter mit stummem h	€ 7,50

*Umsatzsteuerbefreit laut Kleinunternehmerregelung

Die Lernspiele sind abgestimmt auf das **Innovative Rechtschreib-Lernspiel-Programm**

Migo, der Pirat

Ausgezeichnet mit dem Dyslexia Quality Award

Teil der Schulbuchaktion:

SBNR 186.054

Format A4, 237 Seiten

ISBN Download:

978-3-9503976-1-1

ISBN Ringbuch:

978-3-9503976-0-4



Migos Lernspiele in der Schatz-Spieltruhe

Rechtschreibung üben, spielen, lernen – für Praxis, Nachhilfe, Schule und zu Hause

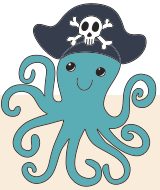
Migo, der Pirat

ausdrucken – ausschneiden – spielen
 Einzelne Rechtschreibbereiche mit umfangreichem Spielmaterial und Anleitungen zu Bewegungsspielen
MigoderPirat.at



Aus Migos Schatz-Spieltruhe sind folgende Schatzinseln mit Lernspielen erhältlich:

Förderbereiche: Konzentration und Gedächtnis, Phonologische Bewusstheit, Lautanalyse, Lautdiskriminierung, Buchstaben-Laut-Zuordnung, Wortbildabspeicherung, Akustische Differenzierung, Optische Serialität, Wortfindung, Wortschatz



Insel Nr. 1: Die ABC Insel

Was gibt es hier zu entdecken?

Auf der **ABC Insel** finden wir Lernspiele zur Erarbeitung und Vertiefung des **Alphabets**.

Wir finden die richtige **Reihenfolge der Buchstaben** im ABC und erkennen die **Buchstaben-Laut-Zuordnung**. Durch **Wortfindungsspiele** erweitern wir den Wortschatz, ein **Wortaufgaben-Würfel** hilft uns dabei, unterschiedliche Wortarten einzuüben. Es wird gesprungen, gezogen, geordnet, gelegt, Memory und vieles mehr gespielt.



Insel Nr. 2: Die Sil-ben Insel

Was gibt es hier zu entdecken?

Auf der **Sil-ben Insel** finden wir Lernspiele zur Erarbeitung und Vertiefung des **Silbenbereichs**.

Wir lernen in der Bewegung **Silben** mit dem Körper zu spüren, das **silbentrennende h** in Wörtern zu erkennen und es dort **hörbar** zu machen, wo es **stumm** ist. Ein **Würfel** schickt uns in verschiedene Richtungen, wir werfen einen Ball, klatschen in die Hände und springen um die Wette.

Insel Nr. 3: Die Ha-wei Insel

Was gibt es hier zu entdecken?

Auf der **Ha-wei Insel** finden wir Lernspiele, die uns helfen, die **harten und weichen Mitlaute d-t, g-k, b-p** leichter und besser zu **unterscheiden**. Wir entdecken die unterschiedliche **Aussprache** dieser Buchstaben, wie stark oder weniger stark die **Luft** dabei ausgestoßen wird und wie wir diese Buchstaben **so richtig gut hörbar** machen können. Dabei hilft uns eine **Möwe**, die wir durch die Luft fliegen lassen.



Insel Nr. 4: Die Au-a-äu-ä Insel

Was gibt es hier zu entdecken?

Auf der **Au-a-äu-ä Insel** finden wir Lernspiele, die uns helfen, für Wörter mit **ä** und **äu** die richtige Schreibweise zu finden. Mit einem **Ball** entscheiden wir uns für den fehlenden Buchstaben oder **tippen** auf der **Schatzinsel** auf den richtigen Buchstaben. Wir lernen, wie man einen **Wortverwandten findet**, der mit einem **a** oder **au** geschrieben wird, damit wir von diesem richtig **ableiten** können.

Insel Nr. 5: Die Ef-vau Insel

Was gibt es hier zu entdecken?

Auf der **Ef-vau Insel** finden wir Lernspiele, die uns helfen, für Wörter mit **f (ef)** und **v (vau)** die richtige Schreibweise zu finden. Auf einer Schatzinsel entscheiden wir uns mithilfe der **Fisch und Vogel-Karte** für die fehlenden Buchstaben im Lernwort und mit einem **Gedicht** merken wir uns die **fünf Ausnahmen der V/ver-Schreibung** durch lustige Bewegungen besonders gut. **Wortfindungsspiele** unterstützen uns dabei, Wörter mit **f** und **v** besser im Gedächtnis zu bewahren.



Insel Nr. 6: Die Ku-la Insel

Was gibt es hier zu entdecken?

Auf der **Ku-la Insel** finden wir Lernspiele, die uns helfen, **kurze und lange Selbstlaute** richtig zu hören, mit dem Körper zu beschreiben und daraus die richtige Schreibweise von **Doppelmittlauten** sowie von **ck** und **tz** zu finden. Wir machen **Striche und Punkte mit dem Finger**, wir **schreiten und springen zu den Selbstlauten** und wir lassen einen **Ball lang rollen oder werfen** ihn **kurz** zu.

Insel Nr. 7: Die S-ß Insel

Was gibt es hier zu entdecken?

Auf der **S-ß Insel** finden wir Lernspiele, die uns helfen, das **s** und **ß** richtig zu hören. Wir entdecken die **unterschiedliche** Aussprache dieser Buchstaben und wie wir sie durch **Verlängerung besser hörbar** und erkennbar machen können. Die **summende Biene** und die **zischende Schlange** helfen uns dabei. Wir erfahren auch, dass sich bei den **Verben ein ss in ein ß** verwandeln kann und wie wir leicht herausfinden können, wann dies geschieht.

Insel Nr. 8: Die La-i Insel

Was gibt es hier zu entdecken?

Auf der **La-i Insel** finden wir Lernspiele, die uns helfen, für Wörter mit **langem i (ie)** die richtige Schreibweise zu finden. Mit einem **Ball** müssen wir uns für einen der **vier heißen Kreise (i, ie, ieh, ih)** entscheiden und das richtige **Fischernetz** wählen oder auf der **Schatzinsel** auf den richtigen Buchstaben **tippen**.

Insel Nr. 9: Die Stu-ha Insel

Was gibt es hier zu entdecken?

Auf der **Stu-ha Insel** finden wir Lernspiele, die uns helfen, für Wörter mit **Dehnungs-h, also mit dem stummem h**, die richtige Schreibweise zu finden. Wir erfahren, dass wir das **echte stumme h nie** hören werden, aber dass es bestimmte **Anfangsbuchstaben** gibt, die ein stummes h **unmöglich** machen. Mit Hilfe von **Hahn und Uhu** müssen wir **Bälle** durch die richtigen **Hafeneinfahrten** rollen und auf der **Schatzinsel entscheiden**, ob etwas fehlt oder doch nichts fehlt.

